小島秀夫
@Kojima_Hideo

「MGSを語る」はどうだったのだろう？「MGS1」は1998年発売なので、プレイしている人はあまりいないはず。知っている人には評判は良かったが、知らない人に果たして伝わったのか。もともとゲームプレイではなく、「物語やキャラクターについてのコーナーが欲しい！」との要望に応えた企画。

Traducir Tweet

3:30 p. m. · 26 jun. 2014 · Twitter Web Client

55 Retweets **71** Me gusta

samuel martinez @mgsscart · 26 jun. 2014
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo la primera vez que jugue MGS1 fue en una demo de ps1 💚

キャラメル兄やんだよー @caramel2355 · 26 jun. 2014
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo MSX2からメタルギアシリーズにはお世話になっていますがMGS1は当時革命的でしたねw

でぃーな@ぬー民 @DeeNA_3939 · 26 jun. 2014
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 2回で語りきれる内容ではないにしても、非常に濃いコーナーだと思います。知らない人にもきっとおもしろさや奥深さが伝わったと思います。これをきっかけにプレイしてみよう！という気にさせるだけでも十分魅力を伝えられていると思いますよ（＾－＾）

moha @_m0ha · 26 jun. 2014
En respuesta a @Kojima_Hideo
@TheHamda @Kojima_Hideo

صدقك والله

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

Condiciones de Servicio Política de Privacidad
Política de cookies Información de anuncios
Más opciones © 2020 Twitter, Inc.